

Shinobi Realms - Whitepaper Técnico y Deck Financiero

1. Introducción

Shinobi Realms es un juego RPG Web3 competitivo, inspirado en el universo shinobi, que ofrece una economía sostenible y recompensas basadas en habilidad. Nuestro objetivo es construir una comunidad sólida de jugadores, creadores y coleccionistas que interactúan en un ecosistema de propiedad real.

2. Visión General del Juego

- Estilo: RPG por turnos, con sistema de afinidades elementales (Fuego, Agua, Tormenta, Sombra, Tierra).
 - Plataforma: PC, Web, y Mobile.
 - Mecánicas: Combate PvP, progresión PvE, clanes, fusión de NFTs, misiones cooperativas, arenas NFT.
 - Arte: Estética anime 2.5D personalizada.
-

3. Arquitectura del Sistema

a) Blockchain

- Red: Ethereum (Layer 2: Arbitrum o zkSync).
- Contratos:
 - NFT721 para Shinobis, Jutsus, Arenas.
 - ERC20 para tokens \$CHAKU y \$DOJO.
- Oráculos: Chainlink (precios, validación de torneo).

b) Backend y Seguridad

- Backend escalable con AWS y base de datos PostgreSQL.
- Seguridad anti-bot en PvP y staking.
- Sistema de verificación para evitar Sybil Attacks.

c) Almacenamiento

- Imágenes NFT en IPFS con referencia SHA256.
- Metadata dinámica para evolución y progresión NFT.

4. Economía y Tokenomics

Tokens

\$CHAKU (Utility Token)

- Supply total: 1,000,000,000
- Función: Recompensas PvP, evolución de NFTs, consumibles, eventos.
- Emisión: Deflacionaria, con quema al usar para upgrades.

\$DOJO (Governance Token)

- Supply limitado: 100,000,000
- Función: Gobernanza, staking, dividendos de fees, votaciones DAO.

Distribución Inicial

Concepto	\$CHAKU (%)	\$DOJO (%)
Recompensas	40%	25%
Desarrollo	20%	20%
Marketing	15%	15%
Comunidad/DAO	10%	30%
Liquidez	10%	5%
Asesores	5%	5%

NFTs

- Shinobis (niveles, rareza, clan, afinidad elemental)
- Jutsus (NFT fusionables)
- Arenas (propiedad, fee de batalla pasiva)

5. Sostenibilidad Económica

- Recompensas PvP y torneos basadas en clasificación.
- Control de inflación: quema de tokens por mejoras y breeding.
- Eventos limitados que incentivan gasto de tokens.
- Propiedad NFT rentable (Arenas, Shinobis de élite).
- Sistema de alquiler de Shinobis para jugadores nuevos.

6. Deck Financiero

Inversión Inicial: \$500,000 USD

Uso de Fondos	Porcentaje	Monto Aproximado
Desarrollo	35%	\$175,000
Marketing	25%	\$125,000
Infraestructura	20%	\$100,000
Legal/Compliance	10%	\$50,000
Tesorería DAO	10%	\$50,000

Proyección Año 1

Ingreso Esperado	Valor
Venta inicial de NFTs	\$750,000
Marketplace fees (3%-7%)	\$200,000
Torneos Premium	\$150,000
Ingresos por propiedades NFT	\$120,000
Total ingresos estimados	\$1,220,000

KPIs Clave

- CAC esperado: \$8 USD
- Retención mensual: 45%
- Jugadores activos estimados: 100K (a 12 meses)
- Burn rate: \$30K mensual

7. Gobernanza y Comunidad

- DAO con voto ponderado por posesión de \$DOJO.
- Propuestas: cambios en rewards, nuevos clanes, eventos.
- Incentivos por staking: ingreso pasivo de fees y torneos.

8. Contacto & Acceso

- Web: Shinobirealms.pages.dev/

- Email: Sensexdev.labs@proton.me
- X: [@ShinobiRealms](#)
- Discord: Shinobi Realms - DAO
- Demo jugable (disponible solo para inversores)